

## EARTHMAX SR 31 - Spécifications techniques



### Description

EARTHMAX SR 31 est un pneu All Steel radial particulièrement conçu pour les tombereaux rigides et les chargeuses sur pneus. Les ceintures en acier multicouche assurent une force et une stabilité extraordinaires, tandis que le dessin non-directionnel rigide à blocs garantit d'excellentes traction et manœuvrabilité, même sur terrain boueux. EARTHMAX SR 31 se distingue non seulement par un confort de conduite exceptionnel, mais également par un mélange spécial de la bande de roulement, particulièrement résistante aux coupures et à la chaleur. La structure radiale de la carcasse offre de plus une faible résistance au roulement, et donc des économies de carburant non négligeables.

### UM

US Standard

### Construction

 RADIAL

### Machinery

Industriel: Bulldozer • Chargeur

OTR: Tombereau articulé • Bulldozer • Chargeur

Version	CUT RESISTANT COMPOUND
Type	TL
Tyre Size	29.5 R 25
LI/SS	216 A2

## Dimensions US Standard

Usa code	94054398
Overall Width (inch)	30.1
Overall Diameter (inch)	73.3
Static Loaded Radius (inch)	32.2
Rolling Circumference (inch)	218.7
Rim Rec	25.00/3.5
Star Rating	**
TRA Code	L3

## Load capacity (lbs)

mph / psi	76	80	83	87	91	94
5	41900	43000	44100	45400	46700	49400

Printed on 19/05/2024 15:34

All product data contained in this publication are for information purposes only and may be modified at any time without prior notice. Balkrishna Industries Ltd. or any of its subsidiary companies does not undertake any responsibility or liability for undetected errors and/or misprints. All rights reserved. The materials and contents of this publication and the website are the exclusive property of Balkrishna Industries Ltd. and are protected by industrial and/or intellectual property laws. The user is not permitted to copy, reproduce, transfer, upload, make use of, publish or spread any contents, in whole or in part, on paper format, electronic format or otherwise without prior written consent by Balkrishna Industries Ltd..